

Künstlerinfos



1 Allgemeines

Datum

13. und 14. Juli 2024

Veranstaltung (Kernzeiten)

Samstag 10:00 bis 18:00 Uhr

Sonntag: 10:00 bis 16:00 Uhr

Während dieser Zeit muss das Bild bemalt, oder wenigstens von jemandem besetzt sein, um menschenleere Lücken auf der Festival-Meile zu vermeiden. Wenn Ihr kurz weg geht um etwas zu essen, etc., ist das natürlich in Ordnung.

Falls es am Samstag so stark regnet, dass ihr entscheidet an diesem Tag nicht mehr weiter zu malen, überwindet Euch bitte am Sonntag nochmals und malt weiter. Wenn das Bild dann nicht fertig werden sollte, ist das nicht schlimm.

Maler (mögliche Zeiten)

Anmeldung von 5:30 – 10:00 Uhr (danach ist keine Anmeldung / kein Start mehr möglich) am Infopoint im Rathaus, dort bekommt ihr auch eure Startnummer und die Verzehrgutscheine.

Gemalt werden kann von Samstag, 5:30 Uhr bis Sonntag 16:00 Uhr

Samstag nach 22 Uhr und Sonntag vor 6 Uhr nur nach Absprache mit dem Veranstalter

Örtlichkeiten:

Hauptstraße und Marktplatz (Handwerkerplatz)

2 Starterklassen:

Mit Wertung (Publikumspreis):

Kids <10

Schüler 11-13

Jugend 14-16

Jugend 16-18

Erwachsene Hobby

Familie Hobby

Semi-Profi

Ohne Wertung:

Erwachsene Meister 2D/3D

3 Programm:

Samstag:

5:30 Uhr bis 10 Uhr Verteilung der Startnummern und Malbeginn

10:00 Uhr offizielle Eröffnung mit Foto aller Maler beim 3D-Bild

20:00 Uhr Konzert

Sonntag:

Ab 6 Uhr Malbeginn

12:00 bis 17:00 Uhr Verkaufsoffener Sonntag

Showeinlagen auf der Straße und der Bühne

Ca. 15:00 Uhr Würdigung Kindergärten

Ca. 18:00 Uhr Siegerehrung

4 Starter:

Es können bis zu 400 Maler in insgesamt rund 120 Gruppen teilnehmen.

Es werden etwa 30 Profis zugelassen.

Einige Eckdaten

- Jeder Teilnehmer bekommt eine Startnummer. Diese stimmt mit dem Zeichenfeld überein und ist neben dem Bild gut sichtbar auf den Boden zu kleben.
- Alle Flächen müssen sowohl am Samstag, als auch am Sonntag während der Kernzeiten bemalt, bzw. wenn das Bild fertig ist, zumindest besetzt sein.
- Den einzelnen Teilnehmern wird eine Zeichenfläche von 3x3 Metern zugeteilt, zwischen den einzelnen Zeichenfeldern ist jeweils ein Freiraum von ca. 2 Metern eingeplant. Abweichungen sollten mit dem Veranstalter abgesprochen werden.
- Jede Teilnehmergruppe erhält pro Tag einen Verzehrgutschein in Höhe von 15 EUR – eine Barauszahlung von Restguthaben erfolgt nicht!
Kindergärten erhalten eine Kiste Mineralwasser. Diese kann am Samstag ab 10 Uhr am Infopoint abgeholt werden.
- Der Juryobmann hat die Möglichkeit einzelne Starter in die Hobby Meisterklasse hochzustufen.
- Ihr könnt frei Hand, mit Rastervergrößerung oder auch mit Lochpausen arbeiten – ganz wie es euch am liebsten ist.
- Begleitende Lehrkräfte bekommen kostenlose Eintrittsbänder (max. 4 je Schule). Kindergärten erhalten Bänder nach Absprache.
- Die Siegerehrung (von Schüler bis Publikumspreis) findet am Sonntagabend an der Hauptbühne statt
- **Jede Gruppe hat dafür zu sorgen, dass der Malplatz sauber hinterlassen wird!!! Klebeband, Müll und Startnummer muss entfernt werden! Müllcontainer und Mülleimer stehen zur Verfügung.**

5 Packliste:

- **Ausreichend Kreide.** Fehlende Kreide kann bei **Blizzard DESIGN** Hauptstraße 101 nachgekauft werden. Wer „Exotische“ Farben wie ein kräftiges rot oder tiefschwarz benötigt, kann Pastellkreide z.B. von Jaxell nehmen.
- **Wasserdichte, feste Abdeckfolie** mindestens 3,5 x 3,5 Meter, **Karton** und genügend **Panzer-Klebeband** zum Abkleben der Bilder über Nacht. Beim Abkleben der Bilder sollte man darauf achten, dass die Folie nicht direkt auf dem Bild anliegt, sobald die Folie schwitzt, bleibt die Kreide an der Folie kleben.
- **Einen Sonnenschirm** oder ggf. einen **Pavillon** als Sonnen- / Regenschutz bereithalten (bitte den Pavillon nach Möglichkeit nur bei drohendem Regen aufstellen). Schirme können gegen ein Pfand auch ausgeliehen werden.
- **Einige Stücke Teppichreste** (kurzflooriger Velours), **Baumwollhandschuhe**, **Schwamm** oder **Pinsel** für Wischtechniken, da – je nach Straßenbeschaffenheit die Hände sonst leicht aufreißen.
- **Haarspray:** Um auf eine Kreideschicht eine weitere aufzutragen, kann die erste mit Haarspray fixiert werden.
- **Einen Meterstab** und evtl. **Schlagschnur** um die Zeichenfläche einzuzeichnen.
- **Evtl. Eistee, Zuckerwasser** oder **Cola** zum grundieren (nicht zu üppig auftragen da sonst Bienen und Wespen angelockt werden).
- **Evtl. Holzkohle** (gebrochen – keine Briketts) als Ersatz für tief-schwarze Kreide.
- **Einen Hut / Schüssel, o.ä.** für die Malermünzen
- **Ggf. Sonnencreme / Sonnenschutz** bzw. dem Wetter angemessene **Kleidung**
- **Ein Kniekissen**
- **Einen kleinen Müllsack / Müllbeutel** für Eure Abfälle!
- **Unter Umständen Pigmente** statt gemahlener Kreide verwenden.

6 Wichtiges!

Achtet auf Sauberkeit!

Die Besucher werten den Gesamteindruck den Euer Bild hinterlässt. Dazu gehört auch die Sauberkeit rund um das Bild – also räumt Euren Abfall immer gleich weg und malt nicht alles um Euer Bild voll.

Nach dem Festival:

Bitte alle Klebebänder und die Startnummer vom Asphalt entfernen und in den bereitgestellten Müllbehältern auf dem Festivalgelände entsorgen!

Siegerehrung:

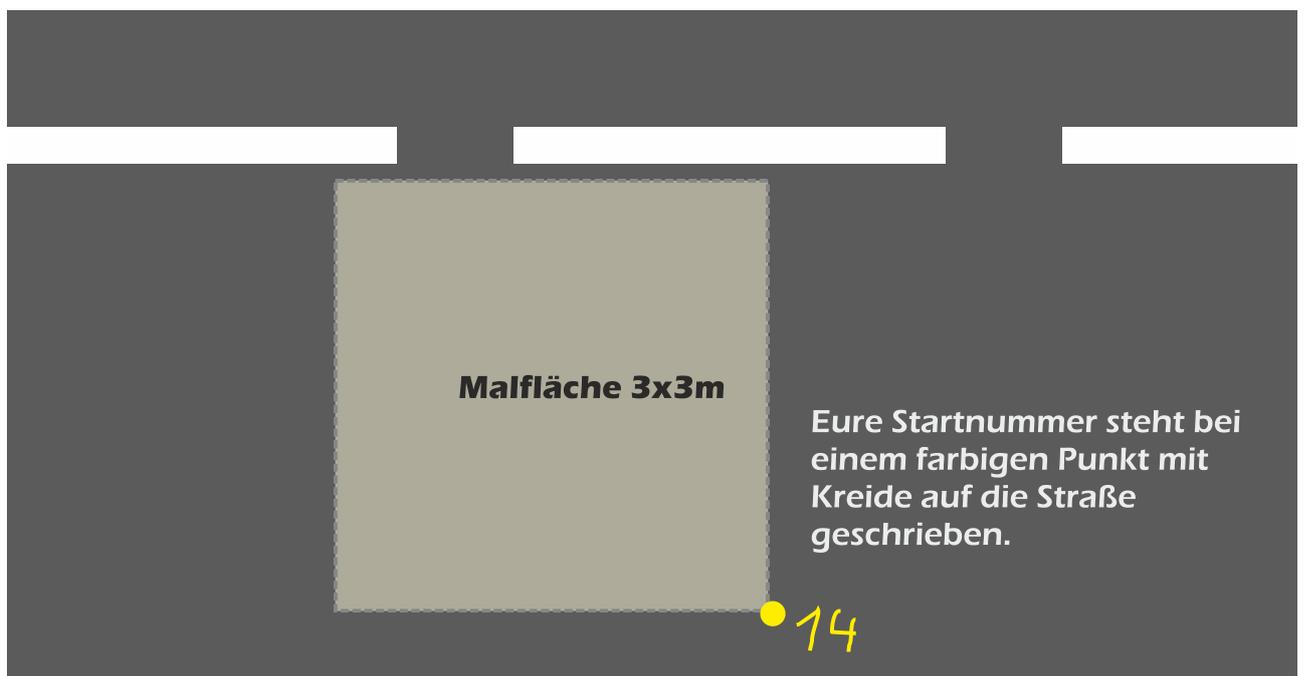
Jede Gruppe erhält eine Urkunde für die Teilnahme am Festival – kommt also bitte nach der Siegerehrung an die Bühne um diese abzuholen. Wir schicken keine Preise oder Urkunden nach – daher solltet ihr bei der Siegerehrung auf alle Fälle bei der Bühne sein.

Bewertung

Eure Bilder werden ausschließlich durch die Besucher bewertet.

Einrichten der Zeichenfläche

Auf der Straße sind Punkte aufgesprüht, bei denen Eure Startnummer steht. Dieser Punkt sollte immer die rechte, untere Ecke Eures Bildes markieren. Sollte dies nicht möglich sein, fragt bitte beim Infopoint, ob eine andere Ausrichtung möglich ist. Wenn Ihr Euer Bild verschiebt achtet bitte darauf, den Bewirtungsständen nicht zu nahe zu kommen. Besucher die anstehen achten in der Regel nicht auf Euch und trampeln über Euer Bild.



Die Zeichenflächen sind immer 3x3m groß und sollten im Idealfall auch ausgefüllt werden. Wer mehr Fläche benötigt, soll dies bitte bis spätestens 14 Tage vor Veranstaltungsbeginn bei uns anmelden.

7 Kleine Hilfen

So konstruiert ihr beim Einzeichnen einen rechten Winkel:

Einen 90°-Winkel konstruieren

- ① 3m Linie mit Panzertape kleben
- ② 80 cm entlang der Linie abmessen
- ③ mit dem Zollstock ein 1m langes Stück ausklappen
den Zollstock knicken und ein 60 cm langes Stück ausklappen
die beiden Enden auf die Enden der 80 cm lange Linie legen
wobei das 60 cm Stück außen ist.
- ④ entlang des 60 cm Stücks eine Linie zeichnen und die 2 Seite
der Zeichenfläche mit einem 3 m langen Stück Panzertape abkleben.



Klebt anfangs den Rahmen Eures Bilds mit Panzertape auf das Pflaster. Da Besucher immer wieder unachtsam sind und über Bilder „latschen“, empfiehlt es sich, neonfarbenes Stein- oder Panzerklebeband zu verwenden.

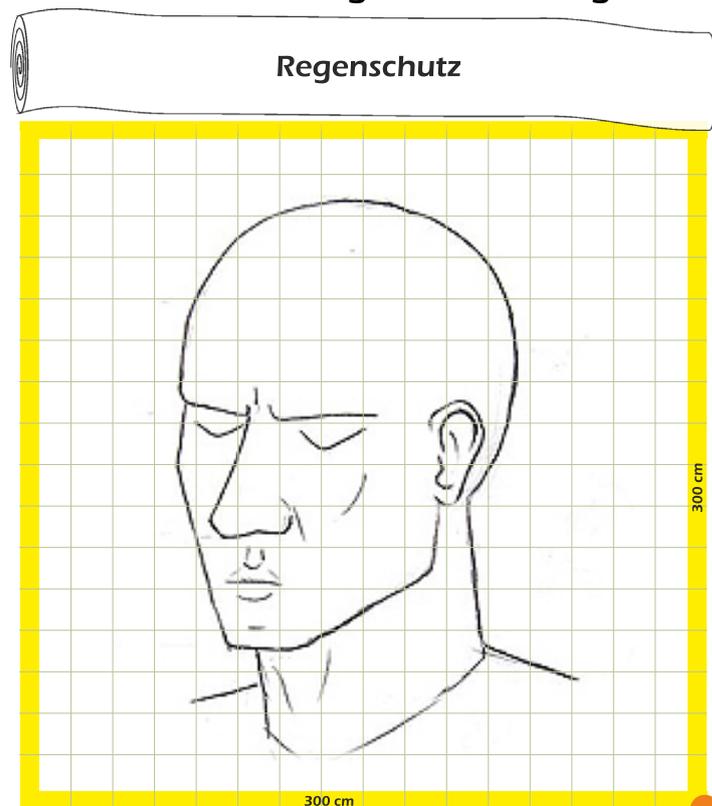
Auch vier Verkehrshütchen an den Ecken des Bildes haben in der Vergangenheit gute Dienste geleistet.

Rasterlinien mit Schlagschnur zeichnen

Um das Raster schnell und exakt zu zeichnen ist eine Schlagschnur (gibt es am Infopoint oder im Vorfeld bei mir in der Hauptstraße 101 für 5 EUR) hilfreich.

Regenschutz einrichten

Fixiert mit Panzertape die Abdeckplane an der höchsten Seite des Bildes so könnt ihr schnell auf einen einsetzenden Regenschauer reagieren.



14

8 Bei Fragen / Anregungen



Clemens Benzing
Hauptstraße 101

Tel. 0 77 02 / 5 30 46 64

Mobil / Whats App: 01 70 / 4 38 92 18

cb@blizzard-design.de